

# !CHAOS

## WP5

PCM !CHAOS  
7 Aprile 2015  
Fattibene / Gargana

# Attività recente 1/3

- Installazione OpenStack Juno al CNAF
  - Ultimata
  - Componenti installati: Glance, Nova, Neutron, Cinder, Heat, Horizon, Ceilometer, Trove
  - Da installare UI per i client a riga di comando
- Installazione OpenStack Juno a LNF
  - Da ultimare
  - Si prova a fare direttamente l'installazione multisito con Roma2 e Roma3
  - Si pensa possa essere pronta entro Aprile

# Attività recente 2/3

- Deployment di Cluster Ceph allo scopo di creare un File System as a Service
  - Testato con successo su Juno al CNAF
- Deployment di Cluster MongoDB/Memcache
  - Studio preliminare per MongoDB
    - Appare troppo complesso il deployment con Heat (orchestratore) del nostro caso d'uso (MongoDB sharding e replica)
    - Trove (componente di Database as a Service) in Juno sulla carta è pronto per supportarlo
  - Per Memcache per ora siamo in stand-by
    - In attesa di capire quale soluzione verrà adottata

# Attività recente 3/3

- Creazione di repository APT:
  - Attraverso il jenkins del CNAF è possibile pubblicare pacchetti deb per l'installazione di !CHAOS
- Creazione di un docker per la compilazione di !CHAOS su ISSS del CNAF:
  - Container è già stato realizzato ma bisogna distribuirlo sull'architettura ISSS del CNAF

# Prossime attività

- Entro Aprile 2015
  - OpenStack Juno a LNF dentro infrastruttura multisito
  - Deployment di Cluster MongoDB con Trove
  - Comunicazione tra servizi centrali e remoti di !CHAOS
    - Probabilmente attraverso un VPN service costruito dentro OpenStack con OpenVPN (sfruttando l'esperienza già maturata a LNF)
  - Deployment di MDS su Cloud
  - Deployment di una infrastruttura completa !CHAOS su OpenStack (senza HA, senza dimensionamento dinamico, senza autoscaling)
- Entro Maggio 2015
  - Test di deployment dei servizi Cloud su availability zone o regioni Cloud diverse (a scopo di HA e disaster recovery)
  - Dimensionamento dinamico dell'infrastruttura !CHAOS
  - Soluzioni di autoscaling