

Sistemi operativi Real Time

Premesse:

- 1) Non sono un esperto
- 2) Proliferazione di prodotti negli ultimi anni

Constraint:

Il Driver della GPU (e forse anche altro) deve essere supportato dal sistema operativo scelto



- Windows
- Linux
- Sistema a basso livello che permetta di virtualizzare uno dei 2 precedenti
(va contro la portabilità del progetto?)

Linux

Dal kernel 2.6 in poi molti passi in avanti, **soft** real time raggiungibile cambiando la priorità dei processi

Per **hard** real time si devono cercare altre soluzioni:

- RTLinux (discontinued)
- RTAI Linux (nanokernel ADEOS)
- Xenomai

Soft o **hard** ?

Per alcune applicazioni hard potrebbe essere un overkill, per altre assolutamente necessario

In ogni caso, visto che i risultati ottenibili dipendono molto dall'hardware utilizzato, il modo migliore per affrontare il problema è cercare di installare uno (o più) di questi sistemi in una architettura hardware in linea con il progetto.