

Un Computer di Calzini impara a giocare



Tuesday, 28 April 2026 - Tuesday, 28 April 2026

Online

Programma

Introduzione al gioco del Nim

Il gioco del Nim è un gioco simile al tris, ma che si presta particolarmente bene per essere utilizzato come gioco da usare nell'ambito dell'apprendimento delle Intelligenze Artificiali.

È inoltre un gioco divertente per essere presentato a ragazzi giovani, ma anche a bambini.

I docenti acquisiranno familiarità con il gioco del Nim.

Cenni alla teoria dei giochi

Verranno forniti cenni alla teoria dei giochi per poter affrontare con il formalismo più adatto il laboratorio previsto da questo corso.

Tutto sarà presentato per poter essere poi riversato agli studenti della scuola.

Laboratorio Hands-On

I docenti svolgeranno lo stesso gioco/laboratorio che faranno poi svolgere ai ragazzi a scuola.

I docenti saranno divisi in due gruppi e saranno guidati a comportarsi come un computer che deve imparare a giocare.

Da questa attività di gioco/laboratorio si apprenderanno i concetti fondamentali dell'apprendimento delle Intelligenze Artificiali.

Lo stesso laboratorio sarà replicabile a scuola con i ragazzi e risulta un momento istruttivo e divertente di gioco/laboratorio.

Intermezzo gioco del Nim

I docenti, come poi faranno i ragazzi a scuola, giocheranno a Nim, questa volta come essere umani e non come macchine, per un momento di divertimento e di confronto.

Approfondimenti con il computer

Il percorso si conclude con un momento di approfondimento nel quale si vedranno con alcuni programmi in python le tecniche di apprendimento delle Intelligenze Artificiali basate su simulazioni.