

AggiornaMenti 2026 - Scuola di Coding



Tuesday, 17 March 2026 - Tuesday, 31 March 2026

Online

Programma

Scratch/mblock e Arduino

Questo laboratorio è rivolto a insegnanti di scuola media inferiore e biennio superiore che vogliono affiancare l'insegnamento dell'informatica a quello della propria materia, che sia matematica, scienze o tecnologia, ma anche materie umanistiche e artistiche.

Il corso può anche essere seguito da docenti della scuola primaria che vogliono introdurre il coding a scuola. Per i docenti della primaria che ne facciano richiesta è possibile attivare un percorso dedicato.

Il percorso generale si articola in cinque lezioni. Le prime due lezioni sono dedicate principalmente a esplorare le potenzialità del linguaggio di programmazione Scratch/mblock. Nella terza e quarta lezione verranno introdotte le schede di tipo Arduino e sarà illustrato come programmare e utilizzare tali schede con la programmazione Scratch/mblock. Durante le lezioni gli iscritti saranno guidati nella realizzazione di esempi di programmazione. Saranno inoltre presentate alcune esperienze da fare con gli studenti e verrà discusso come inserire tali attività nella programmazione ordinaria delle lezioni con una attenzione particolare anche a casi specifici di apprendimento.

Nell'ultima lezione verrà presentata una panoramica di altri strumenti di coding e robotica molto diffusi nelle scuole.

In queste lezioni faremo uso dei seguenti strumenti software/hardware realizzati da terze parti:

Scratch realizzato da Lifelong Kindergarten Group dei Media Lab del MIT

mBlock realizzato dalla Makeblock Co. Ltd

Arduino realizzato dalla Arduino

Docenti:

Dott. Gianluigi Cibinetto - INFN Sezione di Ferrara

Dott. Mirco Andreotti - INFN Sezione di Ferrara

Dott.ssa Ilaria Neri - Dipartimento di Fisica e Scienze della Terra UniFE e INFN Sezione di Ferrara.

Dott. Daniele Mura - INFN Sezione di Cagliari

Data: 17, 18, 24, 25 e 31 marzo 2026

Ora: 15:00 - 18:00

Piattaforma: zoom

Nota su software e hardware utilizzati

Tutti gli strumenti software e hardware utilizzati per questo evento di formazione, sono stati scelti per la loro caratteristica OpenSource, facilità di installazione e utilizzo. L'INFN non ha nessun rapporto di collaborazione e/o partnership con le compagnie che forniscono gli strumenti usati.

All software and hardware tools used for this training event were chosen for their OpenSource feature, ease of installation and use. INFN has no collaboration and / or partnership relationship with the companies that supply involved tools.