



GAME

Referee: Alessio Caminata, Chiara Oppedisano, Lucia Liccioli

Resp. Nazionale: Antonio Sidoti, Jacopo Pinzino

GAME è un'iniziativa di diffusione scientifica tramite il linguaggio e le dinamiche del gioco inteso come strumento di divulgazione e coinvolgimento verso le attività di ricerca dell'INFN.

Punti di forza:

- L'approccio alla divulgazione scientifica tramite il gioco è adatto a intercettare un pubblico ampio e trasversale, inclusi coloro che potrebbero non avere un interesse per le tematiche scientifiche.
- La proposta evidenzia una buona consapevolezza del contesto in cui la "gamification" si è affermata come pratica efficace anche in ambito educativo e comunicativo.
- L'idea di sviluppare nuovi giochi, con attività di formazione, testing e diffusione, mostra una progettualità solida e ben articolata.
- È apprezzabile il collegamento con enti già attivi nel settore (es. Game Science Research Centre) e la volontà di costruire una rete con editori e canali distributivi

MILESTONES:

26/6 portare i primi 20 minuti in almeno 4 scuole su almeno 2 sedi

27/6 pagina web progetto GAME

30/10 preparazione dei progetti di stampa professionale di un gioco già sviluppato dal gruppo

31/12 partecipazione ad un festival

31/12 sviluppo di una versione alpha di un nuovo gioco INFN

31/12 Finalizzazione con contest INFN per timeline

PROPOSTA DI ASSEGNAZIONI:

[illegible]