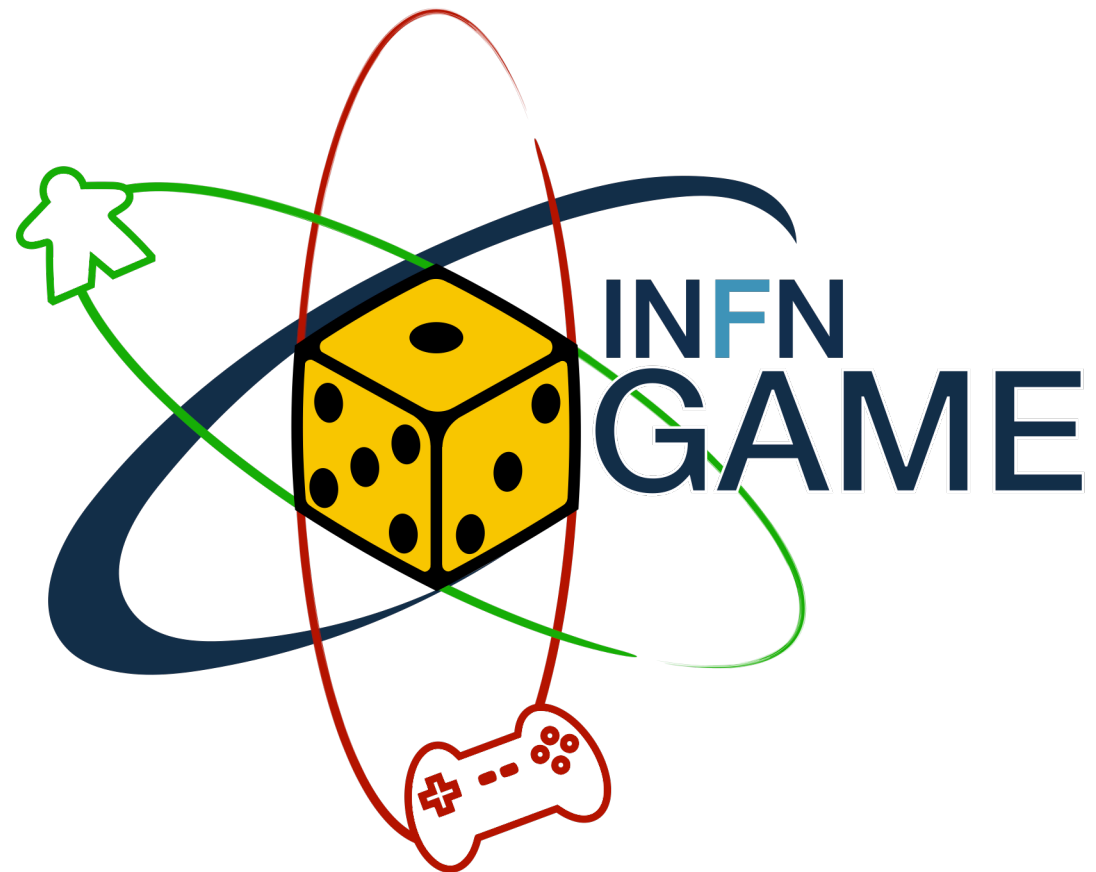




Organizzazione GAME 2025



- 43 dipendenti/associati in anagrafica
- 1 mail-list principale con 60 iscritti
- 2 mail-list tematiche (Gioco di Ruolo, Board Game)
- 5 gruppi di Lavoro:
 - I Primi 20 Minuti
 - Labirinto di Barioni
 - Neutrino's Chess
 - Seeker Chronicles
 - Fondi esterni
- Riunione nazionale in programma

Referee: Alessio Caminata,
Chiara Oppedisano
Lucia Liccioli

R.N. Antonio Sidoti (BO) e
Jacopo Pinzino (PI)

R.L.

BO: Antonio Sidoti, Daniele Fasanella

GE: Carlo Schiavi

LNF: Andrea Ciarma

MI: Marcello Rossetti Conti

PG: Maura Graziani

PI: Luca Morescalchi

PV: Luca Zatti

ROMA3: Diego Tagnani

Collaborazione con Maria Rita Felici
del Liceo Termistocle Calzecchi
(associata a PI)

Attività 2025



- Riunione nazionale pianificata per il 24-25 Novembre (<https://agenda.infn.it/event/48610/>)
- Sono state prodotte un totale di 45 Scatole dei primi 20 Minuti (5 di prova)
 - Abbiamo ricevuto diverse richieste da referenti CC3M per avere alcune scatole del gioco
- Stiamo creando la pagina web di game
- Intervista per la rivista online chiamata l'eclisse
- Sviluppo in corso di diversi giochi da tavolo



Eventi 2025

Eventi a cui abbiamo partecipato

- **17-19 Gennaio:** IDEAG Nazionale a Parma
- **23-25 Gennaio:** meeting nazionale Game Science Research Centre
- **15 Febbraio:** IDEAG Genova
- **12-14 Marzo:** Didacta Firenze
- **22 Marzo:** IDEAG Pisa
- **4-6 Aprile:** Play Bologna
- **14-15 Luglio:** Summer Camp INFN
- **13-14 Settembre:** TO PLAY (Torino)
- **26 Settembre:** Bright Night (attività su molte sedi)



Eventi futuri:

- **16-19 Ottobre:** Fermamente Fermo (festival scienza)
- **29 Ottobre – 2 Novembre:** Lucca Comics
- **21-23 Novembre:** Play in the City Modena
- **24-25 Novembre:** riunione nazionale GAME

Presenze esterne a Festival



Tipo di Evento	sezioni	primaria	Secondaria inf.	Secondaria sup.	docenti	generico	totale
PTCO	Bologna	0	0	30	2	0	32
Ciclo conferenze su giochi e scienza	Milano	0	0	0	0	10	10
Stage Astroparticelle	Milano	0	0	16	0	0	16
PlayTo	Torino	0	0	0	0	200	200
Bright Night	Bologna, Genova, Milano, Pisa, Trieste, Udine	16	4	85	6	229	340
Totale		16	4	131	8	439	598

Fondi 2025



capitolo	rimanenze	Note
trasporto	500 euro	Se possibile, vorremmo stornare su consumi per stampare prototipi o modificare le 5 stampe di prova del gioco «i primi 20 minuti»
missioni	849,60 euro	Mancano ancora alcune missioni per il meeting nazionale (24 Novembre)
TOTALE	1349,60 euro	

2.2K spesi per la partecipazione alle riunioni CC3M rispetto ai 1.5K assegnati
Probabilmente non avremo fondi per la riunione di CC3M di Dicembre

Richieste 2026



capitolo	Descrizione	Sede	Richieste	SJ
consumo	Sviluppo grafica e stampa copie Neutrino Chess	BO	2K	
consumo	stampe prototipi per sviluppo nuovi giochi	BO	1.5K	
consumo	stampa di 60 o piu copie di "i primi 20 minuti» da commercializzate attraverso lo shop online INFN	BO		2.0K
missioni	riunione nazionale di GAME	BO	3.5K	
missioni	partecipazione dei RN alle riunioni C3M	BO	1.5K	
missioni	meeting Nazionale Game Science Research Centre 2026 (2 persone x 2 giorni)	BO	0.5K	
missioni	Attività nelle scuole	BO	0.5K	
missioni	partecipazione ad IDEAG nazionale (Gennaio 2026)	BO	1K	
TOTALE			10.5K	2K

Attività futura



- Verificare la possibilità di entrare nel Game Science Research Centre
- Produrre almeno 40 copie del gioco Neutrino Chess
- Sviluppo di un gioco progettato per le Elementari e Medie
- Sviluppare il gioco Timeline della fisica e contattare Mondadori
- Organizzare degli eventi con le scuole
- Partecipazione alle prossime fiere del settore
- Completare il sito web di GAME
- Identificare delle metriche per valutare l'attività nelle scuole

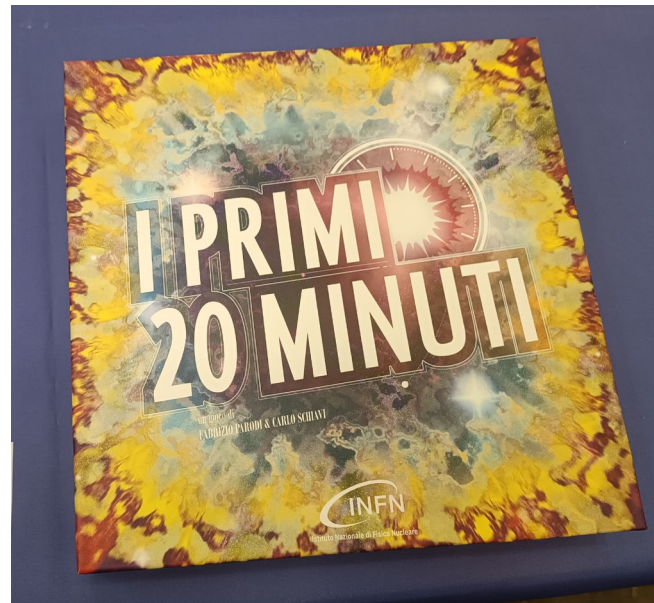
Richieste per la grafica:

- Migliorare il logo di game (la riunione con la grafica è già stata fatta)
- Creare un template generico per tutti i regolamenti futuri dei giochi di GAME

Milestone 2025



- **30 lug 2025:** portare giochi INFN al Play 2025 ✓
- **30 ott 2025:** sviluppo di una versione alpha di un nuovo gioco INFN ✓
- **31 dic 2025:** preparazione dei progetti di stampa professionale di un gioco già sviluppato dal nostro gruppo ✓



Milestone 2026



- **27 mar 2026:** pagina web progetto GAME
- **26 giu 2026:** portare i primi 20 minuti in almeno 4 scuole su almeno 2 sedi
- **30 ott 2026:** preparazione dei progetti di stampa professionale di un gioco già sviluppato dal nostro gruppo
- **31 dic 2026:** partecipazione ad un festival
- **31 dic 2026:** sviluppo di una versione alpha di un nuovo gioco INFN
- **31 dic 2026:** Finalizzazione con contest INFN per timeline