

He	D	p/n/p̄/n
12	5	2

Fine partita
 Quando un giocatore costruisce un nucleo di He scatta l'ultimo turno. Il punteggio finale si calcola sommando i punti "particella" agli eventuali punti bonus.



I PRIMI 20 MINUTI

Fine partita
 Quando un giocatore costruisce un nucleo di He scatta l'ultimo turno. Il punteggio finale si calcola sommando i punti "particella" agli eventuali punti bonus.

He	D	p/n/p̄/n
12	5	2



RISORSE

CARTE/
ENERGIA

AZIONI

PARTICELLE

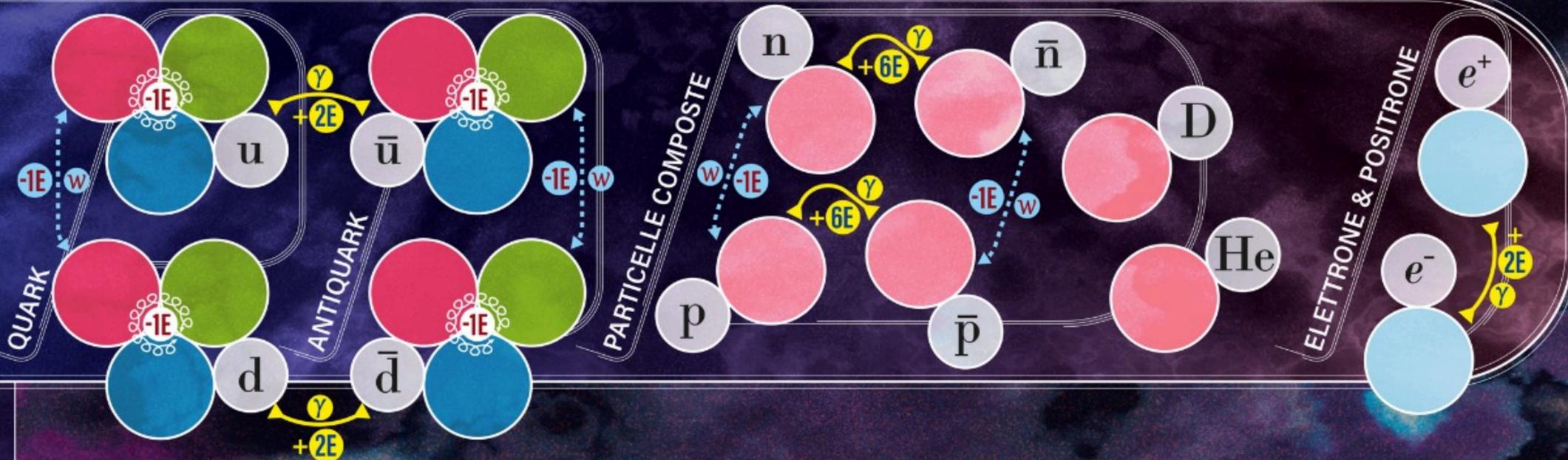


I PRIMI 20 MINUTI

ENERGIA



PARTICELLE



PROPRIETÀ FONDAMENTALI

FORTE

Tiene uniti i quark nei protoni e nei neutroni e questi ultimi nei nuclei.

ELETTROMAGNETICA

Agisce tra particelle cariche, responsabile di elettricità, magnetismo.

DEBOLE

Responsabile del decadimento radioattivo e fusione stellare.

GRAVITAZIONALE

Regola l'attrazione tra le masse e, in generale, le strutture cosmiche.

HIGGS

Fornisce massa a tutte le particelle elementari.

- ◆ Consente di creare protoni e neutroni
- ◆ Azione [costo 1E]: cambia colore a u, d, u, d



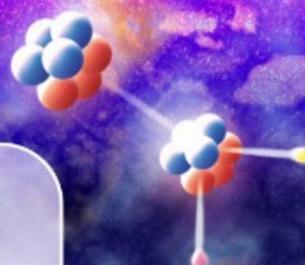
2

- ◆ Annichila: $e^-e^+ / u\bar{u} / d\bar{d}$ producendo $2E$
- $\bar{p}p / \bar{n}n$ producendo $6E$



1

- ◆ Azione [costo 1E]: scambia $u \leftrightarrow d$ $u \leftrightarrow d$ $p \leftrightarrow n$



- ◆ Necessaria per attivare carte che aprono un varco tra diversi universi



- ◆ Necessaria per attivare carte che modificano la stabilità dell'universo

