

cc3m - GdL: spending review

**A.Caminata, A.Formicola, V.Mariani,
P.Paolucci**

Obiettivo del gruppo di lavoro ed azioni intraprese

— — —

L'idea è **ottimizzare la distribuzione delle risorse** del budget totale ~ 330 Keuro tra:

- **progetti attivi**
- **tasca per nuove proposte**

Ottimizzare l'utilizzo delle risorse per lo svolgimento di spese comuni:

- **gadget** centralizzati ✓
- partecipazione a **eventi e festival** sotto unica sigla ✓
- **summer camp INFN** ✓
- Gestione **siti web**
- **Premi**

“Suggerimenti operativi”:

— — —

A partire dalle schede dei vari progetti:

- trovare metrica per **dividere in base alle dimensioni**
- **Categorizzare** in maniera chiara: obiettivo / metodologia / target / orientamento
- **Metabolismo**: tetto massimo 2K euro (dedicate alle piccole spese di consumo per il progetto)
- **Missioni**: tetto massimo 10K che include:
 - Ogni progetto necessita di una riunione nazionale (5K / 3.5K)
 - Partecipazione del responsabile alle riunioni CC3M (1.5K)

Suddivisione dei progetti usata per assegnazioni 2025:

- Grandi: Art & Science, Asimov, OCRA, Radiolab, Lab2go, Kids
- Piccoli: Dark, Game, Hope, Hepscape, Masterclass
- Formazione: PID, Inspyre, Aggiornamenti, Stage
- Festival

Raccomandazioni generali

— — —

- **Non si possono finanziare le spese alberghiere**
 - fanno eccezione gli studenti
- **Non si possono finanziare pasti** (pranzi / coffee break / buffet etc...)
 - INSPIRE è un'eccezione, come già discusso ad una precedente riunione
- **Non si possono finanziare spese che sono state centralizzate** (gadget/partecipazione a festival/ siti web etc...)
- **Potenziare** le richieste di **fondi esterni** è una buona pratica da considerare per tutti i progetti.

Cosa è stato fatto finora

Sono state organizzate **riunioni con i RN di alcuni progetti e relativi referee**

- Art&Science
- INFN Kids
- Asimov
- PID
- Radiolab (richiesta riunione ma non siamo arrivati a convergere su una data - da fare in futuro)

Sono state analizzate le **schede progetto** di tutti i progetti

Consuntivo preliminare

Tutti i **progetti attivi in cc3m sono di grande valore** e riconosciamo gli sforzi fatti dai singoli per mantenerli e farli crescere.

Il confronto con i RN ha evidenziato come in una visione globale delle risorse bisogna **attenzionare i progetti di grande dimensione per un bilancio sostenibile.**

**Dalla consultazione dei progetti lasciamo qualche
riflessione per i referee e per la commissione**

Art&Science Across Italy

— — —

- **Uno dei progetti più grandi della CC3M**
- **Asimmetria** tra i fondi richiesti tra primo e secondo anno impatta la chiusura del budget
- Parte del budget arriva da **fondi esterni che hanno un ruolo strutturale** (e.g. contributo Federico II)
- Senza fondi aggiuntivi verrà tagliata la **summer school a LNGS**
 - attenzione a riproporla a livello di preventivi solo se disponibili fondi esterni per la copertura finanziaria

Asimov

— — —

- L'iniziativa coinvolge un grande numero di studenti, suggeriamo di provare a coinvolgere maggiormente l'ufficio comunicazione per dare più **visibilità al grande pubblico.**

PID

Nell'ottica di allargare la platea di docenti:

- Valutare **l'introduzione di mini-PID in alcune Sezioni** (o portarne alcuni online)

Ulteriori considerazioni

— — —

- alcuni progetti sarebbero con poco sforzo adattabili al target scuola media inferiore che è maggiormente scoperto, pensiamo valga una riflessione
- Esempi:
 - Lab2Go? Asimov? INFNKids?
 - Si possono fare corsi di formazione (anche online) rivolto agli insegnanti delle scuole elementari/medie?

Schede progetto

Abbiamo riguardato le schede e molto più coerenti e uniformi.

Su alcune ancora c'è qualche raffinamento da fare, ma contatteremo singolarmente i vari progetti.

backup

Obiettivo del gruppo di lavoro

— — —

L'idea è **ottimizzare la distribuzione delle risorse** del budget totale ~ 330 Keuro tra:

- progetti attivi
- tasca per nuove proposte

Prime azioni volte alla Ottimizzazione

— — —

- **gadget** centralizzati ✓
- partecipazione a **eventi e festival** sotto unica sigla ✓
- **summer camp INFN** ✓

Prime azioni volte alla Ottimizzazione

— — —

- **Gestione Siti web**: uniforma la “presentazione” dei vari progetti-facilita la gestione e la manutenzione-gara assegnata- **lavoro in progress**
- **Premi**: per i progetti che li prevedono renderli centralizzati -**lavoro in progress**

Conclusioni

Abbiamo iniziato una review più “sistematica” dei progetti in corso, con l’obiettivo di individuare dei **criteri chiari ed espliciti di assegnazione** al fine di garantire il corretto funzionamento dei progetti in corso, e margine per le nuove proposte.

Scheda progetto

1. **Definizione** (formazione / orientamento / diffusione cultura scientifica etc..)
2. **Obiettivi** (breve e succinto)
3. **Metodologia** (descrizione chiara del metodo proposto: hands on / debate / scuola etc.. consigliamo di discuterne all'interno del gruppo, con i referenti e/o esperti, è un punto chiave)

Scheda progetto

— — —

4. **Descrizione** (testo completo):

- attività locali
- attività nazionali
- eventuali premiazioni
- eventuali summer camp/master
- certificati, attestati, riconoscimenti
- varie ed eventuali
- numeri fondamentali delle precedenti edizioni/anni:
 - partecipanti
 - genere
 - # vincitori
 - distribuzioni geografiche

Scheda progetto

— — —

5. **Strutture partecipanti INFN**

6. **Partner non INFN**

7. **Finanziamenti Esterni**

- quantificare / chi finanzia / come

8. **PCTO** (si / no)

9. **Registrazione e Valutazione** (come si valuta il raggiungimento dell'obiettivo e il grado di soddisfazione dei partecipanti?)