

Minute Riunione Nazionale cc3m Paestum – 19-21 maggio 2025

A cura di Marco Circella e Stefano Marcellini

Agenda: <https://agenda.infn.it/event/45184>

15:00 Introduzione e novità della CC3M - Sessione chiusa (30m)

Relatore: Pierluigi Paolucci (Istituto Nazionale di Fisica Nucleare)

Argomenti discussi:

- 290 domande di studenti per il Summercamp
- Incentivare Attività per scuole di I grado, formazione docenti, valutazione. Aumentare corsi a pagamento su SOFIA (visto che i fondi esterni sono difficili da avere). Ad esempio, Aggiornamenti in versione ONLINE, opportunamente adattato per questo nuovo format.
- Workshop Public engagement il 6 giugno: Nuovi metodi per comunicazione non frontale.
- Proposte: un cartellone di seminari online di 30 minuti.
- Rinforzare le attività per le scuole di I grado. È possibile un nuovo HOP solo INFN?
- Come si utilizza il portafoglio di 1000 euro per sezione? Vanno utilizzati per supportare progetti c3m.

Decisioni/Azioni:

- Confermata riunione di Ottobre della cc3m a Legnaro, dal 7 (ore 14:00) al 9 (ore 14:00) ottobre
- PANN24: sono state decise le regole. Il progetto c3m si chiama “Stream”.
- Bando Tutor per laureati triennali in fisica (32kEuro)
- Link nuova tabella sui gruppi di lavoro all’interno delle slides di Pigi.

Spending Review: Valentina Mariani

Argomenti discussi:

- Gestione comune siti web.
- Metabolismo di 2k per ogni progetto.
- A&S impone una asimmetria sul budget degli altri progetti a causa dello sviluppo del progetto stesso su due anni ,che richiedono fondi diversi da anno ad anno.

Decisioni/Azioni:

- Ottimizzazione delle risorse, centralizzare il più possibile.
- Dare maggiore visibilità a ASIMOV verso il grande pubblico.

- Utilizzo portale SOFIA per corsi di aggiornamento online appositamente sviluppati.

Riflessioni sul workshop sulla comunicazione del 26 febbraio 2025: Francesca Scianitti

Argomenti discussi:

- Comunicazione e Public engagement sono due cose diverse. Il PE non è ancora definito e radicato in Italia. Circa 256k persone coinvolte nel 2024.
- Il progetto che più si avvicina al vero PE è Radiolab.

MARTEDI 12 maggio 2025

SPENDING REVIEW. Alessio Caminata

Decisioni/Azioni:

- Tetto massimo per missioni 10kEuro
- 2kE per metabolismo. (vedi slides per dettagli).
- Non si pagano spese alberghiere, No pasti,
- Analisi di alcuni progetti: A&S: la summer school al LNGS è molto costosa;
- Asimov: maggiore interazione con mass media; PID: allargare la platea con dei mini-PID; maggiore sforzo verso le scuole medie; corsi di formazione online alle scuole elementari e medie.
- Per i concorsi sarà necessario presentare una lettera del coord. naz del progetto o del presidente della commissione. Non può funzionare con la autodichiarazione.

REGISTRAZIONI. Martina Bologna

Argomenti discussi:

- Database in preparazione. Saranno utenti i responsabili nazionali e locali, ma anche i docenti (per approvare lo studente) e gli studenti stessi (possono cambiare info sbagliate nei campi che li riguardano).
- Dubbi su risposte aggregate (effetti sistematici)

SUMMERCAMP (P. Paolucci, S. Hemmer)

Argomenti discussi:

- Selezioni in corso, basata su video e lettera dei docenti. I ripescaggi verranno dalla lista generica. Bisogna chiudere tutto entro fine maggio. Necessaria anche un'adeguata presenza di ricercatori.

Art & SCIENCE (Gabriella Cataldi)

Argomenti discussi:

- Il progetto necessita di fondi esterni aggiuntivi per il 2026. Hanno applicato a diversi bandi. Entro luglio devono arrivare richieste esplicite ai referee. Campionato di creatività e AI: vedi discussione dedicata il giorno successivo.

AGGIORNAMENTI

-
- Argomenti discussi:
- 77 partecipanti, MEDIA PRECEDENTE 130.
- Interferenza distruttiva con progetti PNRR. La scola media rappresenta una fascia critica: gli insegnanti difficilmente sono laureati in fisica e evitano approcci didattici basati su “provare a fare”.

Decisioni/Azioni:

- Realizzazione di videoclip didattici in collaborazione con Marina Passaseo (PD). Pubblicazioni su canali social? Schede didattiche redatte con la supervisione di Valentina Bologna (INFN – Trieste).
- Presentazione a EPS 2025 (a costo zero)

HOPE

- Mentors provenienti dal MIT hanno un loro budget.

Decisioni/Azioni:

- L'evento finale previsto a fine maggio ai LNF in concomitanza con gli OpenLabs non si terrà, perché non ci saranno gli OpenLabs a LNF.
- Spostare evento finale a settembre può essere un problema per gli studenti di quinta.

INFN Kids

Decisioni/Azioni:

- Partecipazione a Didacta 2025 (marzo) e Fosforo (Senigallia, maggio 2025). Preparazione Summercamp di Luglio

MASTERCLASSES

Decisioni/Azioni:

- Fabio Gargano sostituisce Claudia Peduto (coordinatrice dal 2007 al 2025), affiancando Ezio Torassa.
- È stato utilizzato un questionario comune a tutti i progetti. Selezioni per Summercamp mediante Kahoot. Su 2263 hanno scelto di partecipare alla selezione 141 studenti. Selezionati in 20, 19 hanno accettato di partecipare a colloqui per la selezione.
- Nel 2025 si aggiungerà KM3NET

FESTIVAL

Decisioni/Azioni:

- Obiettivo di integrare e ottimizzare l'impegno locale e centrale nella partecipazione a Festival e Fiere.
- Impegnarsi su festival minori e favorire territori con scarsa presenza INFN.
- Didacta: Commento di Pigi su stand troppo incentrato sul gaming e poco sperimentale
- INFN sarà a FOSFORO e ETNAComics con HEPscape. Didacta sarà anche un'ottima vetrina per Aggiornamenti e sua eventuale edizione online.

STAGE

Argomenti discussi:

- Criticità: per la prima volta a LNL si è scesi sotto i 30 posti.
- STAGE non offre studenti per Summercamp offrendo già una settimana in residenza agli studenti che ci partecipano.

LAB2GO

Argomenti discussi:

- Sollecito agli studenti per la compilazione dei questionari.
- Criticità: quest'anno 83 scuole, di cui circa la metà "fuori sede". Ogni scuola riceve 4 o 5 visite durante l'anno. Importato impatto delle missioni sul budget dovuto alle sedi periferiche, distante dalla sezione INFN. Università e altri enti dovrebbero contribuire.

GAME

Decisioni/Azioni:

- Possibile collaborazione con Mondadori per Cosmic Time Travel
- Game deve essere più ampio che il semplice far funzionare PlayBO. Commento di Chiarelli: ogni volta che si tratta con case editrici, metterci di mezzo l'ufficio TT (trasf. Tech) e far trattare loro, sulla realizzazione di giochi etc. GAME deve essere strutturato come HepScape, migliorando nel tempo. Il feedback deve venire dalle scuole e dai ragazzi. Paolucci suggerisce di rifare la scheda, in modo analogo a quelle della VQR.

HEPSCAPE

Decisioni/Azioni:

- Differenziare il gioco per fasce di età (più challenging per ragazzi 14enni). Già da FOSFORO e Comics ci sarà la versione migliorata.
- Bando monotematico per la sola HEPscape room per la notte dei ricercatori. Poco chiaro chi finanzierà il progetto.

PID

Argomenti discussi:

- Non si possono pagare le spese alberghiere per i docenti. Discussione e diversi punti di vista su questo aspetto. Presentando ISEE si può dare eventualmente un supporto.

SxT

Argomenti discussi:

- Richiesto preventivo per pubblicazione percorso divulgativo
- La situazione della gestione della sicurezza del sito è cruciale, a causa del pensionamento della persona a cui ne era affidata la gestione. Necessità di affidare velocemente il contratto per il sito di SxT. Non si sapeva di poter entrare nella gara con la ditta Amaranto. Valutare possibile alternativa?

OCRA

Argomenti discussi:

- Possibili punti deboli per il futuro: maggiore carico per i ricercatori coinvolti.

INSPYRE

Decisioni/Azioni:

- A novembre apertura application per l'edizione 2026

RADIOLAB

Decisioni/Azioni:

- Ancora 3kE di missioni da spendere.

COSA SI INTENDE PER PUBLIC ENGAGEMENT (F. Scianitti)

Argomenti discussi:

- Differenze fra Divulgazione – Comunicazione e Pub Engag. Divulgazione è egocentrica, Comunicazione è bidirezionale, PE implica una sinergia. Nel caso nostro è più l'atteggiamento da avere verso il pubblico. PE non trova realmente esempi nell'INFN: Radiolab è forse l'esempio più vicino. La maggior parte delle cose che fa la c3m è sostanzialmente il primo punto. Dibattito su cosa sia realmente il PE e come (se) avviene nell'ambito dell'INFN

CONFERENZE e PUBBLICAZIONI:

Decisioni/Azioni:

- c3m non finanzia talks a conferenze senza proceedings.

ALBERTO ANNOVI: GRUPPO di lavoro AI

Argomenti discussi:

- Interessante l'esperienza di Art & Science. Trasformare AI in un volano per la creatività.

CITIZEN SCIENCE (Adriana Postiglione)

Argomenti discussi:

- Scuola di citizen science. Suddivisione in 5 gruppi Scuola di 5 giorni. Prima esperienza di questo tipo

REPORT STRUTTURE

Argomenti discussi:

- Criticità di Pint of Science: il programma è stilato da un pool di dottorandi/assegnisti del quale i coordinatori INFN locali sono spesso tenuti all'oscuro. Cosa proporre per migliorare Pint of Science?
- Domanda di Pigi: Quanti seminari divulgativi fa un ricercatore in un anno? È possibile stimarlo?