

Creare un gioco

Tuesday, 26 November 2024 11:20 (50 minutes)

Come creare un gioco da tavolo da 0 (e playtestarlo):

una lezione più “pratica” da infilarsi in mezzo a “grafica” ed “editore” ovvero come si crea effettivamente un gioco da tavolo, come fare i playtest, cosa tenere e scartare ecc

Volende potrebbe anticipare la sessione precedente, ma dipende dalla logistica

Presenter: GHICA, Ioana