

Bibliografia

Didattica Ludica: competenze in gioco	Andrea Ligabue	Centro Studi Erickson	2019
Game Based Learning. Gioco e progettazione ludica in educazione	Romina Nesti	Edizioni ETS	2017
Giocare è un arte. il gioco come tecnologia trasformativa	C.Thi Nguyen	ADD Editore	2020
The Art of Game Design. A book of Lenses	Jesse Schell	CRC Press	2008
Building Blocks of Tablet Game Design. An Encyclopedia of Mechanisms	Geoffrey Engelstein, Isaac Shalev	CRC Press	2019

Ludografia

Giochi scientifici

Ecosystem, Genius Games
Periodic, Genius Games,
Cytosis, Genius Games.
Subatomic, Genius Games
Genotype, Genius Games
Impatto, OGS - Ludo Labo (non in commercio)
PIXEL, INAF - Ludo Labo (non in commercio)
Evolution, Pendragon Game Studio

Giochi a tema scientifico, interessanti didatticamente

Forest Shuffle, Lookout Games
Earth, Lucky Duck Games
Cascadia, Little Rocket Games

Giochi e STEAM

Project L, Asmodee
Shifting Stones, Studio Supernova
Second Chance, MS Edizioni
Draftosaurus, Ghenos Games
Kingdomino, Ghenos Games
Stone Age, Giochi Uniti
La Boca, Creativamente