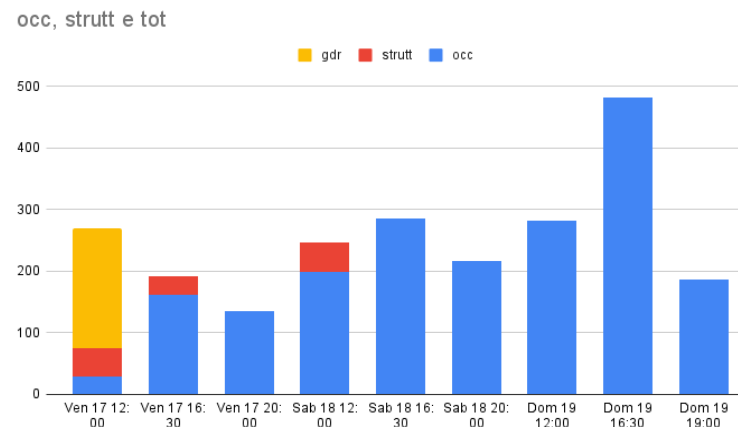


Attività 2024 PLAY



- Riunione nazionale di C3M_PLAY il 6 febbraio
- Stand al **Modena Play** il 17-18-19 Maggio (2400 presenze, presentazione di Giugno):
 - gioco di ruolo “Multiversum” (200 studenti delle scuole medie)
 - 2 exhibit (camera a nebbia + doccia cosmica)
 - 4 giochi in versione preliminare autoprodotti
 - 1 videogioco autoprodotta
 - 3 attività (Research Simulator, Gran Sasso Videogame, Papera Quantistica)
 - Tavoli con dimostrazioni scientifiche
- Presentazione al **Board Game Research Meeting 2024**:
19 Luglio, L. Caccianiga, “Il Progetto game dell’Istituto Nazionale di Fisica Nucleare”
- Seminario al **Festival della Comunicazione di Camogli**:
12 Settembre, C. Schiavi e F. Parodi, “La divulgazione della scienza attraverso il gioco”
- Una postazione a Bologna ed una a Pisa durante la **Bright night** (~110 ragazzi)



Richieste 2025



capitolo	Descrizione	Sede	Richieste	SJ
missioni	Un meeting nazionale per GAME, si stima una partecipazione di 16 persone su 37 (0.250K a persona)	BO	4K	
missioni	Partecipazione e presentazione al Game Board Research Meeting 2025	BO	1K	
missioni	partecipazione ai meeting nazionali di C3M per 1 RN	PI	2K	
missioni	Per partecipazione a Lucca Comics (non incluso in Festival)	PI	1K	
trasporti	per spedizione dei giochi tra le sedi per testing ed utilizzo in eventi	BO	0.5K	
Altri cons	per stampa professionale di almeno 1 dei giochi già sviluppati in almeno 20 copie	PI	3K	
TOTALE			11.5K	

Fondi 2024



	Iniziale	Rabbocco maggio 2024	Spese (maggiori)	Rimanenze
convegni	2.5		Stand 3.8 (include buoni pasto per gdr)	39,94 Euro
missioni	1.5	2	Incontro febbraio MI + Play Qualche missione pagata da spese di direzione (Presid, LNGS, LNL, BO)	0
Strumenti tecnico-specifici	1	2	1.4 pannelli + 0.8 stampe	369,05 Euro
Trasporti	1			150 Euro (trasporti) - ~125 euro per una spedizione non ancora visibile
Totale	6	4		~434 Euro Usabili per stampare 1 o 2 copie di un prototipo di gioco

Organizzazione GAME 2025



Tre mailing lists:

1 Generale

2 tematiche (Gioco di Ruolo, Board Game)



R.N. Antonio Sidoti (BO) e Jacopo Pinzino (PI)

R.L.

BO: Antonio Sidoti

GE: Carlo Schiavi

LNf: Andrea Ciarma

LNGS: Alessia Giampaoli

MI: Marcello Rossetti Conti

PG: Alessio Ubaldi

PI: Luca Morescalchi

PRESID: Cecilia Colla` Ruvolo

ROMA3: Diego Tagnani

Collaborazione con Maria Rita Felici del Liceo Termistocle Calzecchi (associata a PI)

Anagrafica 2025



	cognome	nome	struttura	profilo					
1	Amanti	Francesco	PI	Scientifica Istituti secondari	17	Giampaoli	Alessia	LNGS	Tecnologo
2	Antolini	Roberta	LNGS	Dirigente Tecnologo	18	Groppi	Flavia Maria	MI	Incarico di Ricerca tecnologica
3	Arcangeletti	Chiara	LNF	Assegno di Ricerca	19	Maffezzoli Felis	Stefano	MI	Scientifica Dottorandi
4	Beretta	Marco	MI	Scientifica Dottorandi	20	Marcellini	Stefano	BO	Primo Ricercatore
5	Budano	Antonio	ROMA3	Primo Tecnologo	21	Martellini	Cristina	ROMA3	Tecnologica Assegni non INFN
6	Buttazzo	Dario	PI	Primo Ricercatore	22	Morescalchi	Luca	PI	Ricercatore
7	Caccianiga	Lorenzo	MI	Ricercatore	23	Parodi	Fabrizio	GE	Incarico di Ricerca scientifica
8	Canella	Stefania	BO	Primo Tecnologo	24	Percalli	Elisa	MI	Scientifica Dottorandi
9	Carratta	Giuseppe	BO	Scientifica Assegni non INFN	25	Pia	Valerio	BO	Assegno di Ricerca
10	Ciarma	Andrea	LNF	Tecnologo	26	Pinzino	Jacopo	PI	Ricercatore
11	Colucci	Michele	MI	Scientifica Dottorandi	27	Rossetti Conti	Marcello	MI	Ricercatore
12	Di Roberto	Naomi	LNGS	Assegno di Ricerca			Andrea		
13	Fasanella	Daniele	BO	Ricercatore	28	Rossi	Renato	MI	Ricercatore
14	Felici	Maria Rita	PI	Scientifica Dipendenti altri enti	29	Sala	Alessandro	MI	Scientifica Dottorandi
15	Formicola	Alba	LNGS	Primo Ricercatore	30	Sanzani	Elisa	BO	Scientifica Dottorandi
16	Fransesini	Francesco	LNF	Tecnologo	31	Schiavi	Carlo	GE	Incarico di Ricerca scientifica
					32	Sidoti	Antonio	BO	Primo Ricercatore

Attività futura



- Corso nazionale: “Il gioco come strumento di divulgazione scientifica e engagement” 25-26 Novembre
- Sviluppo di una versione alfa di almeno un gioco nuovo
- Stampa quasi-professionale di un gioco già sviluppato negli anni precedenti
- Collaborazione con il Game Science Research Centre dell'IMT Lucca
- Future collaborazioni con altri sviluppatori di giochi scientifici
- Presentazione giochi sviluppate in fiere del settore (PLAY, Lucca Comics, ...)
- Utilizzo di ambienti di simulazione per giochi da tavolo come sviluppo e testing dei giochi sviluppati
- Collaborazione con game designer per adattare giochi a tematiche di ricerca INFN

Milestone



- **30 lug 2025:** portare giochi INFN al Play 2025
- **30 ott 2025:** sviluppo di una versione alpha di un nuovo gioco INFN
- **31 dic 2025:** preparazione dei progetti di stampa professionale di un gioco già sviluppato dal nostro gruppo

News annunciata questo weekend



Nel 2025 PLAY si sdoppia

- Il **Festival del Gioco PLAY** si sposta da Modena a Bologna e viene anticipato al primo weekend di Aprile
- +25% di spazio a disposizione
- Più facile allestire uno stand INFN



A Modena invece dal 21 al 23 Novembre nascerà **Play in the City**, **Festival della Cultura Ludica**: andrà ad esplorare il legame tra gioco ed educazione con un forte coinvolgimento di scuole e famiglie