




PLAYMo



Riunione C3M – Napoli 23-25 Gennaio 2024



Istituto Nazionale di Fisica Nucleare



Play è l'appuntamento principale del panorama ludico italiano (dal 2008). Dura tre giorni (in primavera, **nel 2024 dal 17 al 19 Maggio**) e si tiene alla Fiera di Modena. Modena capitale del gioco (da tavolo, di carte, di ruolo)

Lo scopo di questa iniziativa è:

1) trasferire conoscenze scientifiche negli ambiti di ricerca del nostro ente verso un pubblico generico ricettivo ma non necessariamente interessato alla scienza. Perché il gioco?

- Assomiglia o può assomigliare/mimare la ricerca
- glorifica/smitizza l'errore
- Perché è un "modo" contemporaneo (siamo nel secolo ludico)

2) dare la possibilità al pubblico generico di interagire con ricercatori al di fuori di ambiti istituzionale

3) Toccare con mano: **Science is Fun!**



Come:

1) **Finanziare** lo stand INFN e dare la possibilità di organizzare al meglio (con sufficiente anticipo e su basi più solide) la partecipazione alle edizioni future di PLAY

2) **Creare** nuovi giochi o **adattare** o **proporre** giochi già esistenti ai visitatori della fiera: da tavolo, di carte, di ruolo, video game sulle tematiche di ricerca dell'INFN. Presentare creare exhibit che possano essere presentati a PLAY (ed in altre occasioni come per esempio ERN)

Sinergico con altre iniziative C3M (RadioLab, INFN Kids, HEPscape,...)

Organizzazione



R.N. Antonio Sidoti (BO)

R.L.

BO: Stefano Marcellini

MI: Marcello Rossetti

PI: Luca Marescalchi

GE: Carlo Schiavi

LNL: Stefania Canella

PRESID: Cecilia Colla` Ruvolo

PG: Maura Graziani

Fermo: Maria Rita Felici

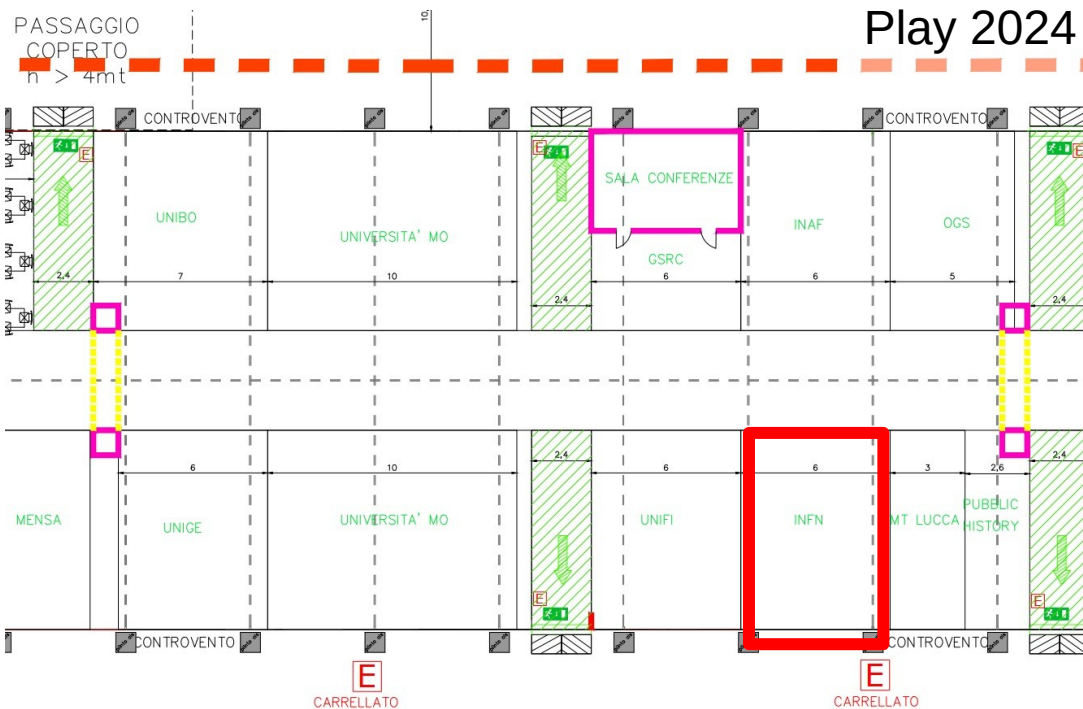
Play 2022



Play 2023



Play 2024



Stand INFN
presente
dall'edizione 2022



Qualche numero

dalle passate edizioni

Nel 2022:

- 8 dipendenti/associati coinvolti (da BO, GE, FE) + 2 esterni (Liceo Onesti-Calzecchi di Fermo)
- Una stima di 300 visitatori hanno visitato lo stand (0-99 anni)
- Visite di 5 classi (primarie, secondarie inferiori, secondarie superiori) (~120 studenti)
- Collaborazione per 6 PCTO
- 20 questionari riempiti online
- Stand pagato da C3M (poco meno di 3k) – Spese di missione pagate dai direttori delle sezioni dei partecipanti

Copertura media:

- Conferenza stampa (partecipazione StefanoM) una settimana prima del festival (autorità , stampa locale, organizzatori)
- Passaggio a TGLeonardo qualche giorno dopo il festival

Servizio TG3 Leonardo

Qualche numero

dalle passate edizioni

Nel 2023:

- 21 dipendenti/associati coinvolti (da BO, GE, PG, PRESID,PD, UniMoRe) + 2 esterni (Liceo Onesti-Calzecchi di Fermo)
- Stand in Fiera: ~400 visitatori, 4 classi (~120 studenti)
- HepScape Room in location in centro a Modena: 200 visitatori, 2 classi (60 studenti)
- Visite di 4 classi (primarie, secondarie inferiori, secondarie superiori) (~120 studenti)
- 40 questionari riempiti online
- Stand pagato da C3M (poco meno di 3k). Missioni pagate da C3M (complessivamente 7 pernotti + 36 vitti)

Copertura media:

Intervista su Fahrenheit (RadioTre) [link](#) (con Cecilia Collà Ruvolo)

Un paio di giorni dopo la Fiera Servizio su TGLeonardo (RaiTre) [link](#)

Previsioni 2024

Gruppo di lavoro che ha raccolto numerose adesioni da varie sezioni:

28 persone collaborano al momento al progetto Play (molti nuovi interessati dopo chiusura anagrafica a Luglio 2023)

- BO, GE, PG, PRESID. **New Entries: PI,MI**
- Una mailing list generale (play@lists.infn.it).
- Meeting una volta ogni due settimane
- Al momento due gruppi di lavoro: boardgame e gioco di ruolo → Due mailing list specifiche: play-gdr@lists.infn.it play-bdg@lists.infn.it
- Incontro il 6 Febbraio a Milano per “dry run” di diverse proposte di giochi
- → Pubblicazione in modo quasi-professionale di qualche gioco creato/adattato per Play (creazione logo per Play-INFN)
- Gioco di Ruolo sulla Meccanica Quantistica proposto a Play in collaborazione con l'associazione Genitori di Ruolo per organizzare una sessione multitavoli di con 40 tavoli (e master) → 160 giocatori partecipanti
- Contributo di una classe di un liceo di scienze applicate per il PCTO a Play
- In un futuro piu` o meno prossimo collaborazione al Game Science Research Centre



Criticità da risolvere

- Scarso feedback dal questionario → Difficile far compilare questionari complessi in fiera. Forse box per raccolta suggerimenti più adatta ad una fiera
- Dato l'elevato numero di partecipanti al progetto e l'incontro di Milano (non previsto al momento dei preventivi) molto probabile sfondare il budget missioni (per Modena). Possibile richiesta ai direttori una volta esaurito il budget (o rimpinguo fondi missione)
- Al momento impossibile acquistare lo stand (problema comune a tutta la PA)
- Produzione gadget (disponibilità da ufficio comunicazione?) e/o materiale per allestimento.
- Comitato Scientifico da definire

Fondi 2024

	Assegnato	
Missioni	1500	Deve coprire missioni a Milano e a Modena Play e utilizzo furgone
Consumi	1000	Produzione gadget, pubblicazione giochi
Trasporti	1000	Probabilmente sovrastimato
Seminari	2500	Acquisto stand (ma il costo con IVA e` sui 3300 Euro)



BackUp

Attività Presentate nel 2023 (Fiera)

- ▶ A Caccia di Particelle (Videogame ATLAS) [link](#)
- ▶ Fisica in Cucina (Esperimenti con materiali di tutti i giorni)
- ▶ Labirinto di Barioni (boardgame ideato da Maria Rita Felici) [link](#) (Open Access Repository)
- ▶ Mesopoli (boardgame ideato da Antonio Sidoti) [link](#) (Open Access Repository)
- ▶ Gioco dell'Oca di CMS (boardgame)
- ▶ Tutti Quantum (cardgame di Helvetiq) [link](#)
- ▶ Indovina il Radionuclide (cardgame ideato da RadioLab -Flavia Groppi) [link](#)
- ▶ Rustle (exhibit realizzato dalla sezione di Padova – attività “hands on”) [link](#)

Numerose interazioni con progetti già esistenti del C3M



Attività HEPscape! (Fondazione San Carlo)

- ▶ HEPscape! Room in centro a Modena (coordinata da Mia Tosi (PD) e Valentina Mariani (PG))
- ▶ Contributi come Cicero/Regia/Luci di colleghi dell'Università di Modena (O. Corradini, A. Bizzeti, M. Quinzi)
- ▶ Fondamentale avere il materiale duplicato per concomitanza del Salone del Libro di Torino



Feedback Fiera

Classi che hanno prenotato le attività dello stand INFN (Venerdì mattina e Sabato mattina)

Rustle, Fisica sul tavolo da cucina & altri	elem e medie	ven	10	elementari	4° BERSANI ALBARETO - COLUCCIO FRANCESCA
		ven	10	elementari	CHIARA MONTORSI - cl.3ªA - 21 alunni
		ven	11	medie	IC Berti Prignano - ELEONORA PAGANELLI - cl.1ª
		ven	11	medie	2ªD RIANNA MARIA - GUIDOTTI MO
		ven	14	elementari	"Mariachiara" - S. Ilario d'Enza - LAURA SPAGGIARI - 16 alunni
		ven	14	elementari	"Mariachiara" - S. Ilario d'Enza - LAURA SPAGGIARI - 16 alunni
		sab	9	medie	2ªD Castellarano (IN CASO DI MALTEMPO)
		sab	10.15	elementari (restano fino alle 11)	GAIA SBARDELLA - classe 1ª di 23 alunni

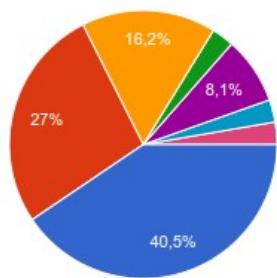
Difficile tenere il numero di persone che hanno visitato lo stand e partecipato ad almeno un'attività
Probabilmente 400

40 risposte al questionario online

Hai visitato lo stand dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare per:



37 risposte

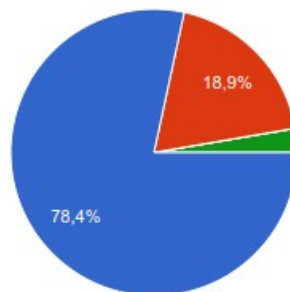


- caso
- guardando il programma mi sono incuriosito
- passaparola di compagni/colleghi
- social (facebook, twitter, instagram)
- organizzatori manifestazione
- suggerito da professori
- Modena play

Torneresti a visitare lo stand INFN in una prossima edizione di PlayMO?



37 risposte

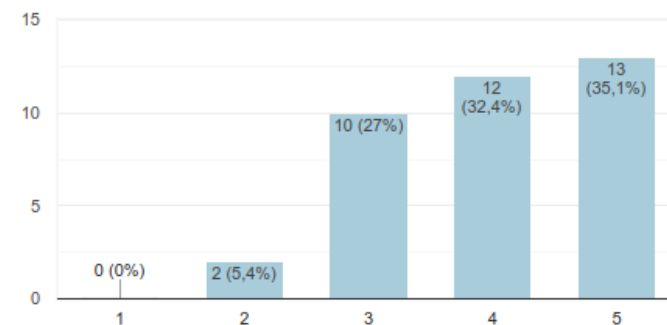


- Si, anche senza necessariamente nuove attività
- Si, se ci fossero nuove attività
- No
- Non so

Dopo la visita dello stand, il tuo interesse nelle tematiche di ricerca svolte dall'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare e' cresciuto?



37 risposte



Feedback HEPscape!

Venerdì Sera (dalle 18:00 alle 23:00)

Sabato (dalle 9:00 alle 23:00)

Domenica (dalle 10:00 alle 17:00)

Turni di 45' uno dietro l'altro (con o senza prenotazione tramite Eventbrite)

Presenze in crescita costante (passaparola). Ultima sessione 17 persone presenti (e abbiamo dovuto dire di no ai ritardatari)

Poco meno di 200 visitatori (dai badge)

Poco meno di 40 risposte al questionario online

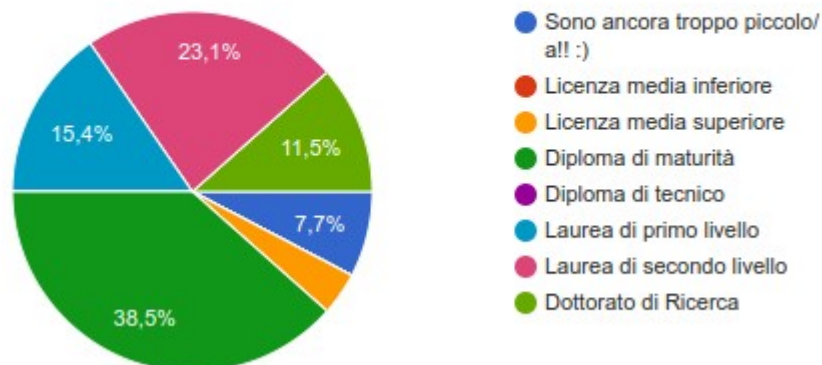
Poco meno di 40 risposte dal feedback cartaceo

 Copia

Il tuo titolo di studio:

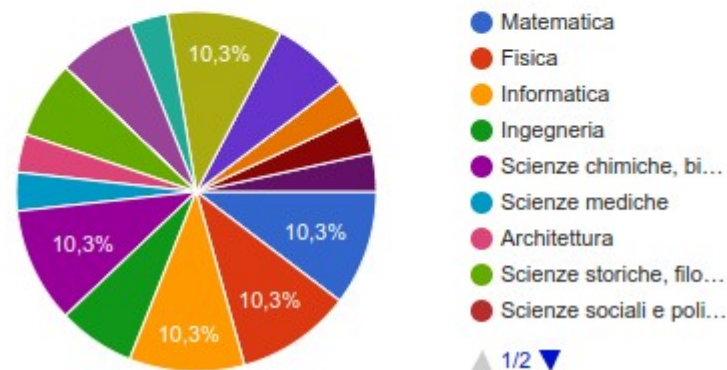
 Copia

26 risposte



Ti piacerebbe in futuro studiare e/o lavorare in campi che comprendano... (max due risposte)

29 risposte



▲ 1/2 ▼

Rassegna Stampa

- ▶ Due giorni prima della fiera, intervista su Fahrenheit (RadioTre) [link](#) (con Cecilia Collà Ruvolo)
- ▶ Un paio di giorni dopo la Fiera Servizio su TGLeonardo (RaiTre) [link](#)
- ▶ Altra intervista (HEPscape!) ma non sappiamo dove è andata in onda [link](#)
- ▶ Video su LedWall in Fiera [link](#) (prodotto da Cecilia)

Materiale Audio Video raccolto qui: <https://pandora.infn.it/public/eebfbb>

Costi

2500 Euro per lo stand (6 x 8 mq)

Hepscape room gratis

Missioni per 14 dipendenti/Associati INFN (10 Bologna, 1 Genova, Padova, Perugia, Presidenza)

6 pernotti totali

34 giorni di missione totali

(qualche extra come affitto furgone, ristampa grafiche per un minimo di allestimento, magliette INFN)



Nel 2024

Due sezioni partecipanti per il momento: Bologna e Presidenza (altre sezioni (Milano) hanno espresso interesse a partecipare) → Possibili aggiunte in anagrafica?

Richieste 2024 (tutte sotto Bologna per semplicità):

- 1.5 kEuro Missioni (per presenziare stand)
- 1.0 kEuro consumi (copisteria per creazione giochi, produzione gadget)
- 1.0 kEuro trasporti (furgone di sezione)
- 3.5 kEuro costo dello stand

Attività previste 2024

Creazione gioco di ruolo (in collaborazione con “**genitori di ruolo**”) che ha come obiettivo far conoscere la meccanica quantistica a giovani nella fascia di età 10-14 anni (possibile portarlo al MUSE a Trento) (progetto: seguito da Ceclia Collà Ruvolo)

Espressione di interesse da parte di Lorenzo Caccianiga (MI) per sviluppare ulteriormente:

- il gioco di ruolo “research simulator” (già presentato inizialmente alla Maker Fair di Roma)
- Gioco da tavolo su “oscillazioni” di neutrino

Milestones 2024

31 dic 2024

Allestimento stand INFN e presenza a Play (edizione 2024) in programma dal 17 al 19 Maggio 2024 a Modena

Ma in effetti si potrebbe aggiungere creazione di un gruppo di lavoro (mailing list, meeting ogni ~2 settimane) relativo alla creazione/adattamento di giochi



BackUp

Materiale Audio Video raccolto qui: <https://pandora.infn.it/public/eebfbb>

Logistica

Stand INFN

In auto (parcheggio per staff riservato)

Autobus dalla stazione dei treni

Pranzo in fiera (raccolta ordini alle 11:00, costo ~10~15 Euro)

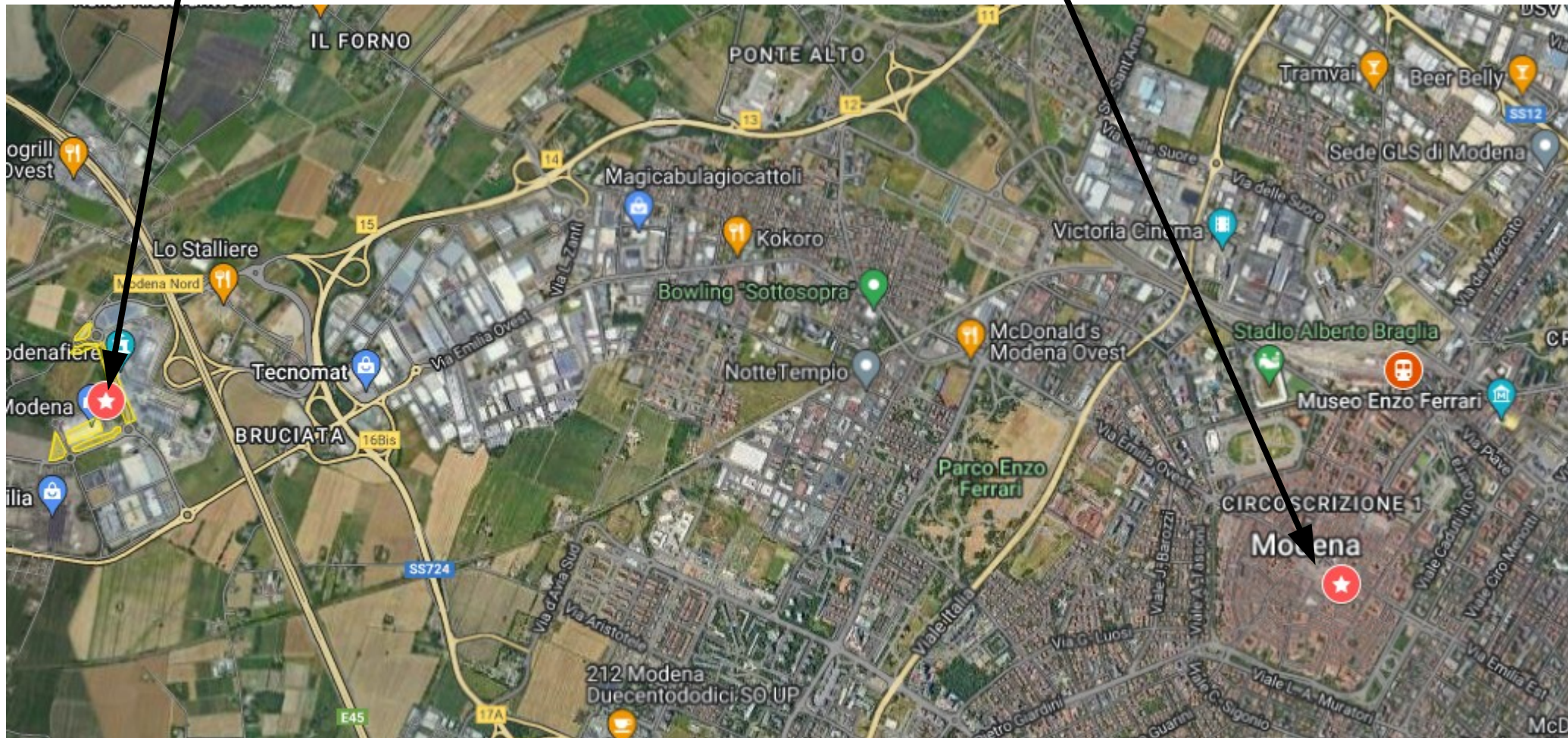
HepScape Room:

ZTL

Parcheggio auto su strisce blu sui viali

A piedi dalla stazione dei treni

Pranzo e cena nei locali in centro





Doccia Cosmica e Racchette Cosmiche



Doccia Cosmica

Camera a Nebbia (2023)

