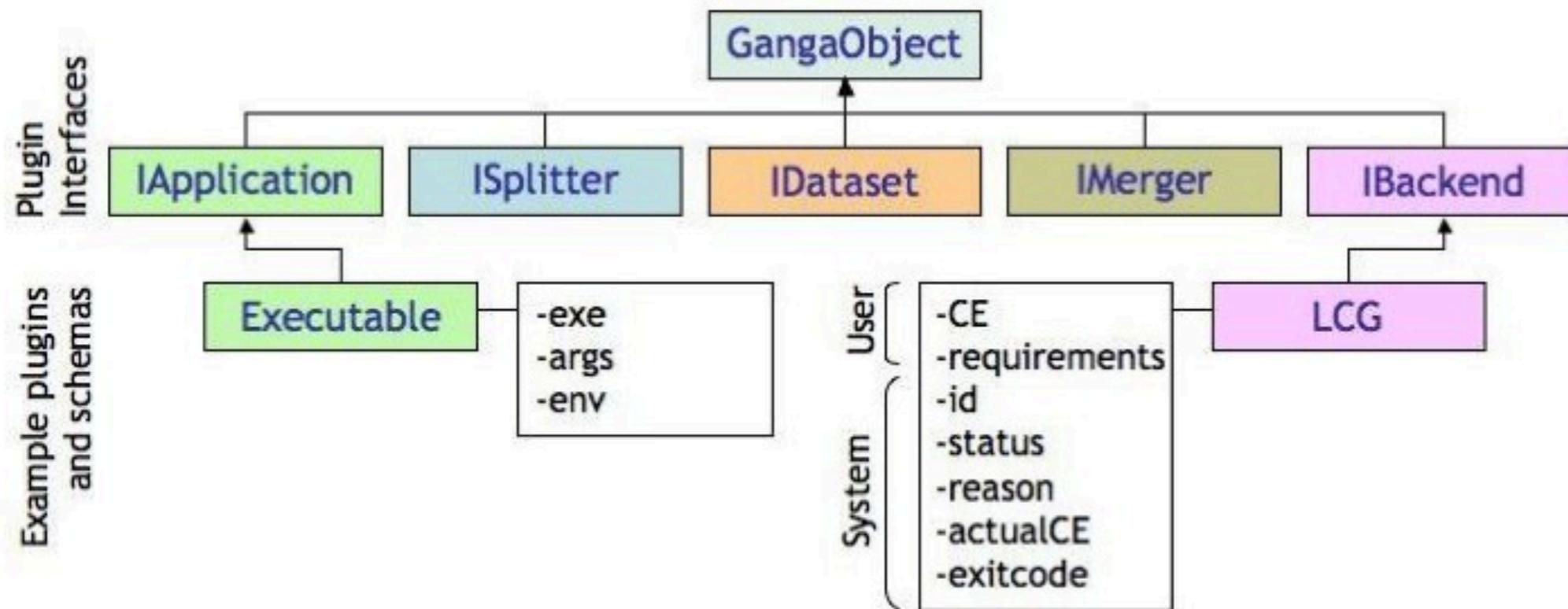


# Realizzazione di un plugin di GANGA per SuperB

Matteo Manzali



# I plugins in GANGA



“Plugins for different types of application, backend, dataset, splitter and merger inherit from interface classes, which have a common base class. Schemas for the Executable application and for the LCG backend are shown as examples.”

[www.gridpp.ac.uk/papers/chep06\\_harrison.pdf](http://www.gridpp.ac.uk/papers/chep06_harrison.pdf)

# Passiamo alla parte pratica...

- Oggetti di prossima implementazione:
  - SuperBSplit (vedi slides successive)
  - SuperBMerge: un oggetto “merge” che permette di riunire i files .root di output in uno o più files, in modo da avere meno files ma di dimensioni maggiori (improvement nel data handling)

# Creazione dell'oggetto SuperBSplit

- Un oggetto SuperBSplit che erediti l'oggetto ISplitter, ma richieda come parametri:
  - una stringa che rappresenti i parametri del job da analizzare (che rappresenta inoltre il path relativo dei files .root associati a quei parametri)
  - il numero di subjobs in cui splittare il job

# Creazione dell'oggetto SuperBSplit

- Al momento di creare i subjobs, lo splitter deve:
  - creare un elenco dei files .root specificati dalla stringa
  - dividere la lista in n parti, ognuna scritta in un file di testo
  - creare n subjobs, ad ognuno dei quali viene associato il file di testo contenente una parte di lista
- Al momento dell'esecuzione ogni subjob esegue l'applicazione di analisi sui files specificati dal file di testo

# Punto dei lavori

- L'oggetto SuperBSplitter è in fase di realizzazione.
- Domande?