

In EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep :: fillEasyTree(const ResultsVV2Lep& sel, float scaleFactor)

```
//Always fill in these branches at least
if(mTreeStrategy>0){
    mETree->SetBranchAndValue<bool> ("isLep1MuonFlavour", (sel.mLep1.Flavor() != LepFlavor::EL), -99.);
    mETree->SetBranchAndValue<bool> ("isLep2MuonFlavour", (sel.mLep2.Flavor() != LepFlavor::EL), -99.);

    mETree->SetBranchAndValue<float> ("X_resolved_ZZ_m", X_resolved_ZZ.M()*1e-3, -99.);
    mETree->SetBranchAndValue<float> ("X_resolved_WZ_m", X_resolved_WZ.M()*1e-3, -99.);
    mETree->SetBranchAndValue<float> ("X_boosted_m", X_boosted.M()*1e-3, -99.);

    for (std::string const & cut : VV2LepCuts_ResolvedFinalRegion)
        easySetAndFillCut(sel, cut);
    for (std::string const & cut : VV2LepCuts_MergedFinalRegion)
        easySetAndFillCut(sel, cut);
}
```

```

WARNING: Can't find cut DFLeptons
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::mergedAnalysis(ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::resolvedAnalysis(ResultsVV2Lep&, std::__cxx11::string)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::resolvedAnalysis(ResultsVV2Lep&, std::__cxx11::string)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::eventCategorization(ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::fillEasyTree(const ResultsVV2Lep&, float)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::fillHistograms(const ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::fillCutFlowTables(const ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::Run2LepAnalysis()
WARNING: Can't find cut DFLeptons
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::mergedAnalysis(ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::resolvedAnalysis(ResultsVV2Lep&, std::__cxx11::string)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::resolvedAnalysis(ResultsVV2Lep&, std::__cxx11::string)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::eventCategorization(ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::fillHistograms(const ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::fillCutFlowTables(const ResultsVV2Lep&)
EJSEJSEJSEJSEJSEJSES EL::StatusCode AnalysisReaderZV2Lep::Run2LepAnalysis()
WARNING: Can't find cut DFLeptons

```

```

bool mFlushTree=false;
if(mTreeStrategy==1 || mTreeStrategy==2)
    mFlushTree=inFinalRegion;
else
    mFlushTree= GetSeqCutsDec(sel,{"Trigger", "LepPt", "MuonEtaLt2p5", "OSMuons", "Mll", "SFLeptons", "SigJetORFatJet"});

if(mFlushTree) EL_CHECK("AnalysisReaderZV2Lep::Run1LepAnalysis", EasyTreeFiller<ResultsVV2Lep>(sel, std::bind(&AnalysisReaderZV2Lep::fillEasyTree, this, _1, _2)));

```

In our case, treeStrategy is 3

```

#####
# Output Control
#####
# If want histogram output
bool writeHistograms      = true
# If want tree output
bool writeEasyTree        = true
# If true, EasyTree will only be written for Nominal case.
bool nominalTreeOnly      = false
# If true, EasyTree will only have subset of variables needed for fit studies
int doTreeStrategy        = 3 #0=none, 1=RFOonly, 2=more, 3=all
# If true, will only save histograms for the invariant mass distribution: lvjj and lvJ
int doHistStrategy        = 2 #0=none, 1=MVVonly, 2=more, 3=all

```

This means that in the if-else structure above, the GetSeqCutsDec(...) function is always called

```
bool AnalysisReaderVW::GetSeqCutsDec (const ResultsBase& sel, const std::vector<std::string>& cuts) {  
    return std::all_of (cuts.begin(), cuts.end(), [&] (std::string cut) { return GetCutDec (sel.mEvtFlag, cutPosition(sel,cut));});  
}
```



Returns true if all cuts are passed

```
if(mFlushTree) EL_CHECK("AnalysisReaderZV2Lep::Run1LepAnalysis", EasyTreeFiller<ResultsVV2Lep>(sel, std::bind(&AnalysisReaderZV2Lep::fillEasyTree, this, _1, _2)));
```

Rerun the analysis of mc16a Zjets without that if  
The file size increased, not uniformly (some file grew a bit, some grew  
3 times, ecc)