

Proposte di attività di outreach

Gruppo di lavoro:

**L. Capriotti, F.R. Cavallo, A. Cervelli, G. Cibinetto, L. Fabbri,
I. Garzia, R. Giacomelli, M. Guarise, A. Margiotta, G. Mezzadri, F. Scianitti, G. Scioli**

Minute dell'incontro del 4/2/2022 (L.Fabbri - 8/2/2022)

Attività che ci sono venute in mente (oltre all'evento principale del 12 luglio)

	COSA	DOVE	PER CHI
1	Mostra dei progetti grafici del concorso	Luogo della conferenza	Partecipanti alla conferenza
2	Tavola rotonda sull'uso della grafica nella divulgazione scientifica	Luogo della conferenza	Partecipanti alla conferenza e grafici
3	Mostra ART&SCIENCE https://artandscience.infn.it	Salaborsa / Palazzo Re Enzo?	Cittadinanza
4	HEP SCAPE ROOM	Salaborsa / Palazzo Re Enzo?	Cittadinanza
5	Rassegna cinematografica	Piazza Maggiore	Cittadinanza

Mostra di progetti grafici



Mostra di progetti grafici

✓ Persone coinvolte

- F. R. Cavallo, F. Cuicchio, I. Garzia, M. Guarise

• To do:

- Valutare spazi

- Reperire supporti

- Scegliere e decidere come stampare il materiale

-

Tavola rotonda o Seminario sull'uso della grafica nella divulgazione scientifica

Dialogo tra fisico, proprietario dell'informazione, e grafico, esperto dello strumento

✓ Persone coinvolte

- Lorenzo Capriotti e Alberto Cervelli, ?

• To do:

- Contattare relatori (sia grafici che fisici)

- Decidere spazio e giorno

- Decidere chi invitare (partecipanti conferenza, grafici professionisti e/o studenti,)

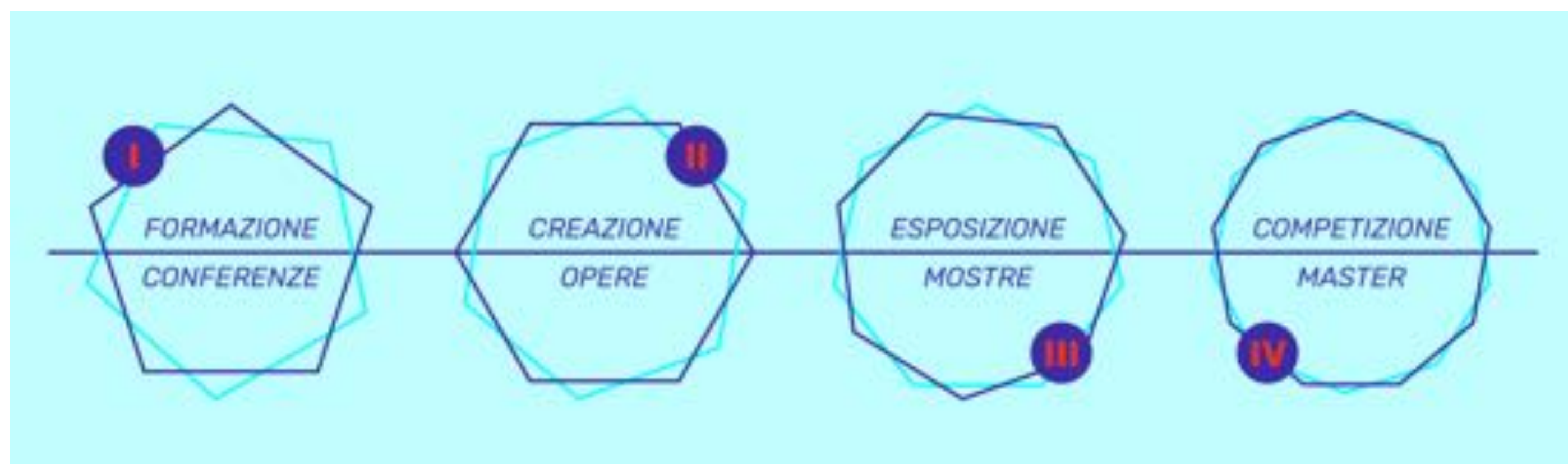
-

Mostra ART&SCIENCE

III edizione

La filosofia

- Art & Science across Italy è un progetto Europeo del network CREATIONS (H2020) organizzato dall'INFN e dal CERN.
- Si rivolge agli studenti dei licei italiani e promuove la divulgazione scientifica attraverso il linguaggio dell'arte. Il progetto è articolato in una fase formativa e una fase creativa, con seminari nelle scuole e nelle università, visite a musei e laboratori scientifici, workshop tenuti da esperti del mondo scientifico e dell'arte, e attività di tutoraggio durante la realizzazione delle composizioni artistiche.



Mostra conclusiva: “I colori della scienza – nell’arte della ricerca scientifica”

Mostra ART&SCIENCE

<https://artandscience.infn.it>

✗ Persone coinvolte

- Responsabili di CREATIONS (Paolucci - INFN Na)
- **Servono altre disponibilità**
- To do:
 - Contatti con mostra
 - Contatti con il comune
 - Valutare spazi (~160 m² Auditorium Biagi?)
 - Trasporto e allestimento
 -



HEP SCAPE ROOM



HEPscape:
an escape room about
High Energy Physics

*Pia Astone, Francesca Cavallari,
Chiara Rovelli, Livia Soffi*

Progetto CC3M INFN & INFN Roma



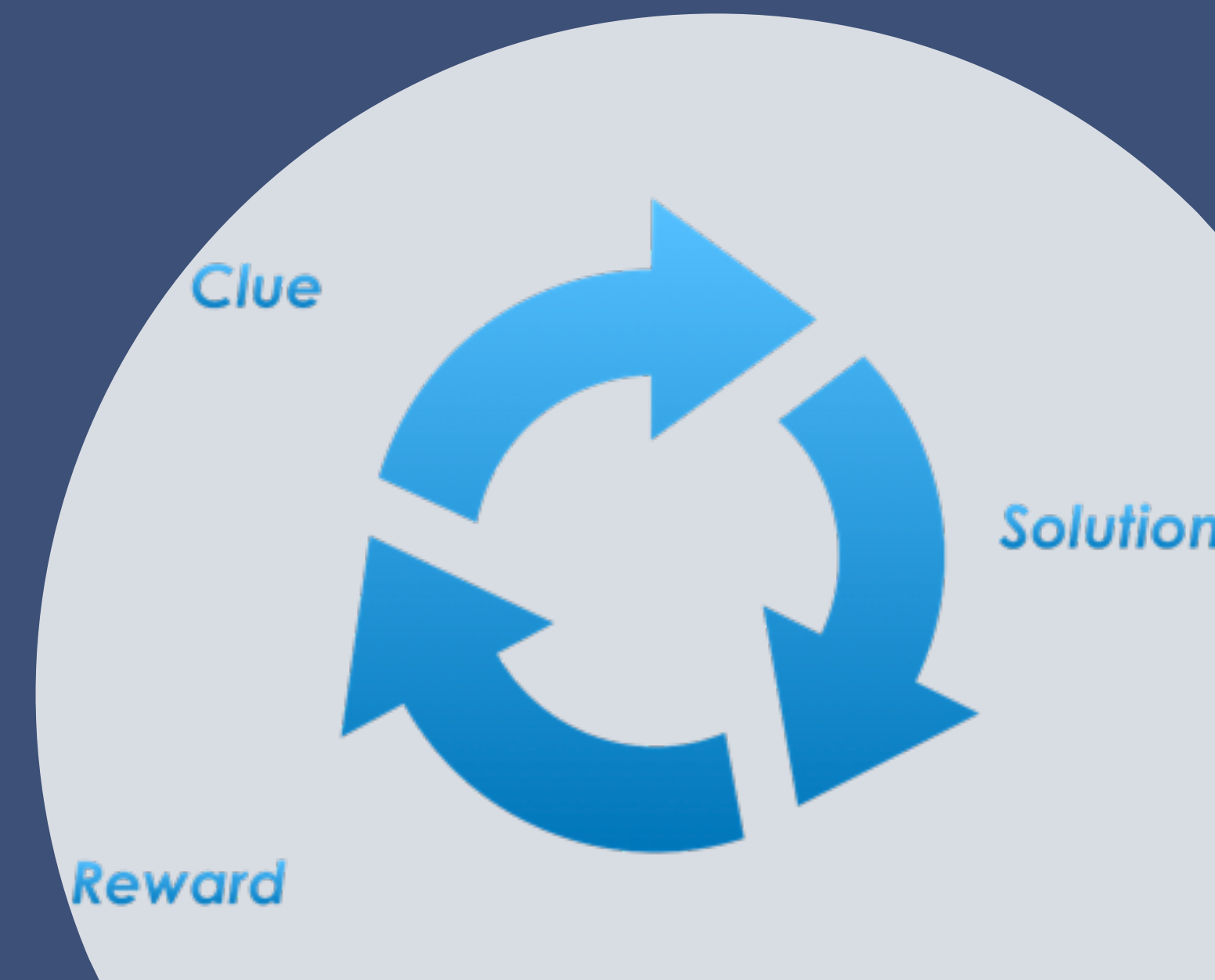
Istituto Nazionale di Fisica Nucleare

Sezione di Roma



What is an Escape Room?

- An escape room is like a treasure hunt, with clues hidden in a room. One by one the clues unblock the next puzzles. A moderator guides the solution of the game.
 - It is very popular nowadays among teens because it is fun, and also among work teams as team building exercise.
 - Escape rooms have been adopted also for science outreach, see [here](#), and at the CERN open days in 2019.
 - Science is fun !
-
- The solution to the one clue "opens the locker" and give access to the next one: immediate feedback and dynamic learning
 - A facilitator guides the experience and stimulates the discussion on the results found

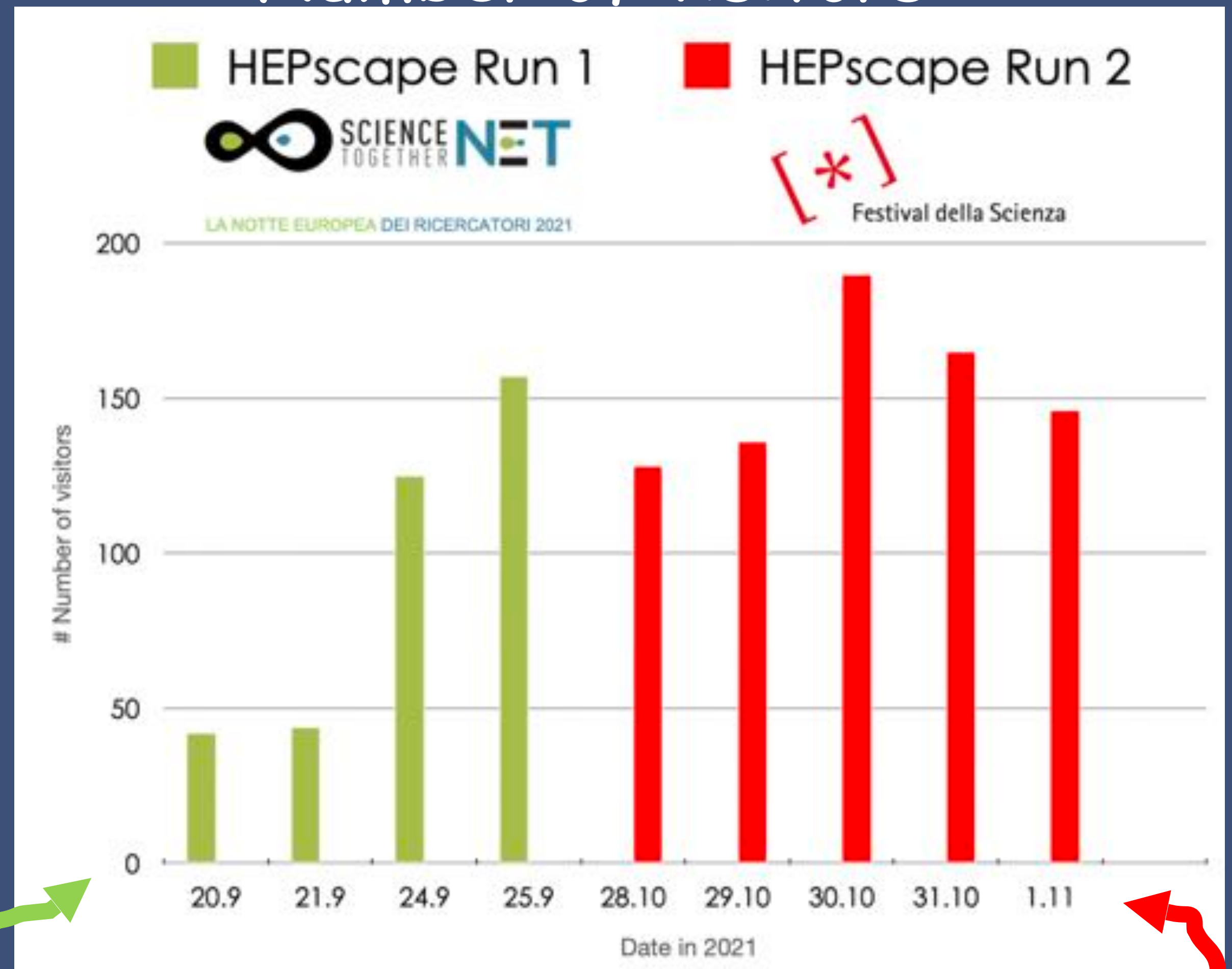


HEPscape

- In 2021 a team from INFN Rome has built an escape room about high energy physics, called HEPscape.
- It was presented as an attraction at the **European researchers' night in Rome** and at the **Science Festival in Genova**.



Number of visitors



Researchers' night Rome

>1100 visitors !!!

Science festival Genova

The entrance

- It can be installed indoor or outdoor in a gazebo
- The visitors have the impression of entering one of the LHC experimental caverns underground
- They are given an helmet and they are told that they are going underground
- A group is composed by 10-20 visitors.
- The entire experience is roughly 30-40 mins long.





Game n. 1:
How many meters did
the elevator go down?

Game n. 4: Can you find the Higgs Boson?



The exit of HEPscape: Rating and Socials

- At the exit there is an Instagram photo booth [@hepscape](https://www.instagram.com/hepscape)
- We also ask to complete a satisfaction test (2 questions: age and rating)



Conclusion and Outlook



HEPscape exploits the escape room concept for science outreach in a fun way



It can be built in one hour and transported to different sites



The games can be adapted to the age group



It can be duplicated, the content can be adapted to other experiments, and it can be translated into different languages (also sign language)



HEP SCAPE ROOM

✗ Persone coinvolte

- Laura Fabbri, Francesca Cavallo
- Livia Soffi (INFN Roma)
- **Servono altre disponibilità**

• To do:

- Contatti con i proprietari Escape Room
- Contatti con Comune
- Valutare spazi e logistica (sistema prenotazione)
- Trovare persone per tenerla aperta
- Gadget
-

RASSEGNA CINEMA IN PIAZZA

All'interno della rassegna "Sotto le Stelle del Cinema" realizzare 2 o 3 serate a tema scientifico.

✗ Persone coinvolte

- Lorenzo Capriotti
- **Servono altre disponibilità**

• To do:

- Contattare Cineteca
- Contatti con Comune
- Valutare film
- Valutare logistica
-



GRUPPO OUTREACH

Recapiti

- INDICO: <https://agenda.infn.it/event/30172/>
- ZOOM: <https://cern.zoom.us/j/61722821476?pwd=MElyQ2k5YTUyQlpZYjVUZ01PdZJSdz09> (stesso del LOC)
- OneDrive: https://istnazfisnucl-my.sharepoint.com/:f:/r/personal/bellag_infn_it/Documents/ICHEP2022_LOC?csf=1&web=1&e=W0n7Zk
- Mailinglist: https://lists.infn.it/sympa/info/ichep2022_outreach