





IMAGING CON LENTI IN LAr: STATO DELLE SIMULAZIONI

Meeting annuale collaborazione nazionale DUNE Bologna, 11-12 Novembre 2021

Matteo Vicenzi, Lea Di Noto, Alessio Caminata, Simone Copello, Bianca Bottino, Marco Pallavicini

Sfide per l'imaging VUV...

- Trasmittanza a 128 nm: pochi materiali trasparenti VUV (MgF₂, ...), incognita costruttiva e compatibilità con LAr.
- Efficienza SiPM: bassa a 128nm (~10-15%), anche per i modelli VUV.
- Indici di rifrazione: Materiali tipici (~1.4) sono simili a LAr. Difficoltà a progettare l'ottica.
- Fuoco: Il fuoco sarà fisso, ma è necessario coprire tutto il range di distanze atteso (~1 m).





...e ipotesi di soluzione

- **Doping Xe-LAr**: luce 175nm, sufficienti ~10ppm di Xe.
 - Maggiore disponibilità di materiali: UV-grade Fused Silica
 - > Maggiore efficienza quantica per i SiPM (~20-25%)
 - > Maggiore resa in luce (?), ...
- Lenti a "gas": al posto di una lente biconvessa, lenti biconcave a "gas". L'interfaccia che compie lavoro ottico è quella con il gas interno.
- **Sistema complementare**: lenti presbiti, visibilità a piccole distanze coperta da lente sul lato opposto.







Focale e parametri

- Guardare lontano predilige lunghezze focali grandi:
 - Maggiore dinamica nella profondità di campo accessibile
 - Richiede curvature minori quindi meno riflessioni e riflessioni totali (più luce/diametro efficace maggiore)
- Fissata la focale, variare la distanza lente-sensore (b) permette di scegliere la messa a fuoco
 - Se b aumenta, si focalizza vicino, ma si riduce la profondità di campo.





5

Geometria

- LAr+Xe (175nm, n=1.26): Fused
 Silica con trasmissione >99%/cm
- Lenti biconcave a «gas» (N₂): il lavoro ottico avviene all'interfaccia tra n=1.59 e n=1
- Simulazione ottica GEANT4

 (riflessione e rifrazione), a partire
 dai depositi di energia di
 EDepSim/Fluka.



Implementazione in GEANT4:



Tracce a diverse distanze





UniGe INFN

Configurazione: lenti complementari



- Profondità di campo: traccia «accettabile» tra 35cm (spessore < 5mm) e 80cm (inizia a mancare luce, traccia si sfalda) dalla lente.
- Due lenti possono essere accoppiate una di fronte all'altra: permettono di coprire, con parziale sovrapposizione al centro, **80 cm** in un modulo di **1 metro**.









Sensore 64x64 SiPM 1mm² SiPM QE: 20%

Traccia di 40cm 175 nm LY: 40000 *ph/MeV*



Simulazione

- Pacchetto di simulazione ottica Geant4 («OpticalMeniscus»), inglobato nel framework di simulazione di SAND.
- Input: file di output di EdepSim/Fluka, geometria interna di GRAIN con sensori (maschere/lenti)
- Sviluppato nel «LAr Optical System WG» (Credits ai developers: V. Pia, V. Cicero, N. Tosi, M. Pozzato, M. Vicenzi, L. Di Noto)





Evento di neutrino

ν_μCC in LAr. Sensori: 32x32, pixel da
 2mm, 20% QE.





• La lente più vicina (<20cm) ha un campo di vista minore e sfoca la traccia,





Ricostruzione

- Sviluppo di algoritmi di ricostruzione per individuare tracce 2D, attraverso la **trasformata di Hough**.
- Risultati preliminari incoraggianti, ma limitati a seconda della qualità dell'immagine e della finezza dei dettagli.



Trasformata di Hough: nello spazio parametrico, le rette appaiono come punti di accumulazione: trovare le rette = trovare i **massimi locali**



Esempi di ricostruzioni problematiche:







Esempio: evento ν_{μ} CC in GRAIN

UniGe

INFN

Geometria in GRAIN

- Il posizionamento dei sensori era stato pensato con il precedente disegno di GRAIN (due moduli distinti, L~100cm)
 - Non copre però bene tutto il volume, non tiene conto di tubi, aperture, etc..
- Studio per migliorare la copertura: intersecare i campi di vista dei sensori, eliminazione delle viste superflue
- Obiettivo: studio sistematico di eventi in GRAIN



Vecchia geometria: 26 sensori 32x32, 2mm

> Nuova geometria: 28 sensori 32x32, 2mm







Prossimi passi

- Algoritmo di ricostruzione:
 - > Miglioramento dell'algoritmo di ricerca della tracce
 - > Rigetto automatico di viste non adeguate
 - ▶ Passaggio 2D \rightarrow 3D, determinazione del vertice
- Studio di eventi in GRAIN
 - Studio topologia eventi in GRAIN (numero, lunghezza tracce)
 - > Studio efficienza di ricostruzione per canale/topologia
 - Studio miglioramento rispetto alle informazioni disponibili con il solo tracciatore
 - ▶

- Geometria e posizionamento
 - Ottimizzazione delle copertura del volume con i campi di vista
 - Indagine sull'incrementare a **130cm** la distanza da coprire (nuovo design di GRAIN)







Back-up

Indici di rifrazione



• Argon liquido: estrapolazione da misure nel visibile e misura di velocità di gruppo a 128nm, per T=90K:

n (175nm) = 1.261n (128nm) = 1.358

• Azoto: misure nel VUV, ma a T=273 K (0°C):

n = 1

Babicz et al. (2020) <u>https://doi.org/10.1088/1748-0221/15/09/P09009</u> Griesmann and Burnett (1999) <u>https://doi.org/10.1364/OL.24.001699</u>



Fused Silica HPFS 8655

Indice di rifrazione



n (175nm) = 1.597

Trasmissione



T (175nm) > 99.6%/cm



UniGe

INFN





Legenda:

- n, π^0 : giallo
- π^+, π^- : verde •
- **γ:** grigio
- μ⁻, μ⁺: rosso p: blu
- •
- *e*⁻, *e*⁺: *nero* •

ZY projection



UniGe

INFN





Legenda: n, π^0 : giallo

- π^+, π^- : verde •
- **γ:** grigio .
- μ⁻, μ⁺: rosso p: blu
- •
- *e*⁻, *e*⁺: *nero* •

19









1k Numu CC in GRAIN





