

Coding: Scratch incontra Arduino

Tuesday, 11 February 2020 15:00 (3 hours)

Questo laboratorio è rivolto a insegnanti di scuola media inferiore e biennio superiore che vogliano affiancare l'insegnamento dell'informatica a quello della propria materia, che sia matematica, scienze o tecnologia, ma anche materie umanistiche e artistiche. Il percorso si articola in due giornate, la prima dedicata principalmente ad esplorare le potenzialità del linguaggio di programmazione Scratch e la seconda dedicata a esperienze di laboratorio con l'utilizzo di schede di tipo Arduino. Durante il laboratorio verranno presentate esperienze da fare con gli studenti e verrà discusso come inserire tali attività nella programmazione ordinaria delle lezioni con una attenzione particolare anche a casi specifici di apprendimento.

Summary

Presenter: CIBINETTO, Gianluigi (FE)